



JEU D'ASSOCIATION

FIGURINES ET CARTES.

DÈS 2 ANS

CHERCHE & TROUVE

“LA CHASSE AUX TRÉSORS”

DÈS 2 ANS

JEU DE DEVINETTE

“JE PENSE À UN ACCESSOIRE,
JE LE PRENDS QUAND IL
PLEUT...JE SUIS...?”

DE 2 ANS ET DEMI À 6 ANS

JEU DE CRÉATIVITÉ

“RACONTE-MOI UNE HISTOIRE”

DE 3 À 6 ANS

JEU DE MÉMOIRE

“RETROUVE LA PAIRE”

DE 2 À 6 ANS

RECETTE DE CUISINE

“JE SUIS LA RECETTE”

DE 2 ANS ET DEMI À 6 ANS

ÉCOUTE DES SONS

“QUI SAURA RECONNAÎTRE LE
CRI DU RENARD ?”

DE 2 ANS ET DEMI À 6 ANS

Associez les objets à la bonne photo !

Disposez les cartes face visible et demandez à votre enfant de placer l'objet en face de la bonne carte. Plus ils sont grands, plus vous pouvez augmenter le nombre.

Organisez un “cherche et trouve” grandeur nature ! À la ferme, au parc, au zoo... Prenez les cartes Animaux et celui qui trouve en premier un vrai coq, une vraie poule remporte la carte !

Travaillez l'esprit de déduction et de logique ! Placez 3 cartes devant vous, face visible. Faites-en deviner une grâce aux caractéristiques de la photo. Dès que l'enfant se sent prêt, à lui de vous faire deviner ! Qui en gagnera le plus ?

Tirez 3 cartes au hasard, placez-les face visible et inventez une histoire à partir des 3 photos ! Les petits peuvent aider en tirant la prochaine carte. Pour les plus grands, proposez-leur de continuer l'histoire...

Jeu de mémoire et de déduction. Placez les cartes face cachée. Chaque joueur à son tour retourne 2 cartes de son choix. S'il obtient 2 fois la même carte, il gagne la paire et rejoue. Sinon, c'est au joueur suivant. (Pour les plus petits, placez seulement 2 ou 3 paires).

Activité de manipulation ! Réalisez des crêpes, un gâteau au yaourt ou au chocolat. Installez les cartes Ustensiles et Aliments dans l'ordre de la recette. Pour les plus petits, préparez les ingrédients et observez-le suivre les étapes !

Faites découvrir les sons des instruments et des moyens de transports ! Playlists disponibles gratuitement sur le site. Prenez 3 cartes pour commencer et augmentez le nombre petit à petit !



DESSINEZ, C'EST GAGNÉ

“JE FAIS DEVINER UN MOT”

DE 4 À 6 ANS

JEU DU “QUI EST-CE?”

“EST-CE QUE JE SUIS UN OBJET?”

DE 3 ANS ET DEMI À 6 ANS

JEU DES FAMILLES

“JE TROUVE 3 VÊTEMENTS CHAUDS,
3 ALIMENTS SALÉS, JE REGROUPE
LES MOTS QUI COMMENCENT PAR
LE SON “A”...”

DE 3 À 6 ANS

JEU DE RAPIDITÉ

“JEU DU LYNX OU DOBBLE”

DÈS 3 ANS

JEU DE LECTURE

“PRÉ-LECTURE ET LECTURE”

DE 3 ANS ET DEMI À 6 ANS

ORDRE & RANGEMENT

“J’ORGANISE MA CHAMBRE”

DÈS 2 ANS ET DEMI

JEU DE MIMES

“TIMES’UP DES MINIS”

DE 3 À 6 ANS

Jeu de dessin et de rapidité !

Par équipe ou à 2, tirez une carte de la pioche et faites-la deviner le plus rapidement possible en la dessinant !

Chacun pioche une carte sans la regarder et la colle sur son front !

Posez ensuite une question à tour de rôle pour deviner la carte ! Le premier qui devine a gagné !

Jeu de tri et de catégorisation !

Triez les cartes Maison par catégorie (vêtements d’hiver, accessoires, se trouve dans le salon...), ou constituez le plus vite possible un groupe de 3 objets pour la pluie, ou encore regroupez les cartes qui commencent par le son “A”, ou qui ont le même nombre de syllabes.

Jeu de réflexe et d’observation.

Installez une dizaine de cartes face visible et faites une pioche avec les paires. Retournez 1 carte de la pioche, celui qui retrouve sa paire le plus rapidement gagne !

Associez le mot à la bonne photo !

En pré-lecture, faites un jeu d’association visuelle (associez la photo renseignée au ticket de mot). En lecture, associez la photo seule au ticket de mot.

Utilisez les photos pour organiser les placards de votre enfant et lui donner envie de ranger en collant les cartes Pull, Culottes...sur les étagères de rangement !

Imitez un animal et faites-le deviner

aux autres ! Celui qui devine remporte la carte et mime à son tour. À tester : la version des grands par équipe (le fameux Times’ up en 3 étapes).